

DAFTAR PUSTAKA

- Anshori, Mohammad, 2007, *Penelitian Tindakan Kelas*, Bandung : CV Wacana Prima.
- Ariani, Yuti, 2008, *Ensiklomini Matematika Bilangan*, Klaten, Sahabat.
- Aqib, Zainal, 2007. *Penelitian Tindakan Kelas*, Bandung, Rama Widya.
- Astuti, Wili, 2010, *Bermain dan Teknik Permainan*, Surakarta, Materi Perkuliahan PG PAUD FKIP UMS.
- Endriati, 2011, *Penerapan Permainan kartu Bilangan untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak dalam Mengenal Konsep Bilangan 1 – 10 Kelas A di TK Dharma Wanita Persatuan 2 Karanganyar Pasuruan*, (Online) Tersedia; <http://library.um.ac.id/ptk/index.php?mod=detail&id=50916> (5 September 2013).
- Himawari, Ernest, *Pembelajaran Kartu Angka Untuk PAUD*, (Online) Tersedia; <http://klik.ernest.blogspot.com/2012/10/pebelajaran-kartu-angka-untuk-paud.html>. (30 Maret 2013)
- Ichadiyah, *Metode yang Digunakan dalam Pengembangan Kognitif*, (Online) Tersedia; <http://ichadiyah.blogspot.com/metode-yang-dipakai-dalam-pengembangan-kognitif.html>. (30 Maret 2013).
- Iswati, Veronica, 2003, *Kamus Terampil Bahasa Indonesia*, Jakarta, Balai Pustaka.
- Martono, Heri. 2007. *Panduan Praktis Pendidik PAUD*. Semarang: Depdiknas.
- Mulyasa, 2009, *Praktik Penelitian Tindakan Kelas*, Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Nasucha, Yakub, 2010, *Bahasa Indonesia untuk Penulisan Karya Tulis Ilmiah*, Yogyakarta, Media Perkasa.
- Piaget, Jean, 1990, *Play Dream and Imitation in Childhood*, London, Hobbs The Printers Ltd.
- Poerwadarminta, VJS, 1994, *Kamus Umum Bahasa Indonesia*, Jakarta, Balai Pustaka.

- Pradini, Nira Onenea, 2012, *Penerapan Permainan Kartu Bilangan untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Kelompok B1 TK AL-Hidayah XIII Darussalam Pakunden Kota Blitar*, (Online) Tersedia; <http://library.um.ac.id/ptk/index.php?mod=detail&id=53771> (5 Pebruari 2013).
- Saleh, Abdul Rahman, *Manfaat Penelitian Tindakan Kelas*, (Online) Tersedia ; <http://www.abdulrahmansaleh.com/2011/03/manfaat-ptk-penelitian-tindakan-kelas.html> (23 Pebruari 2013).
- Saracho, Olivia, N, 2005, *Contemporary Perspectives on Play in Early Childhood Education*, USA, Information Age Publishing Inc.
- Sawyer, Roger, 1995, *Children Enslaved*, New York,
- Selviana, Lily, *Makna Belajar Melalui Bermain Bagi Anak*, (Online) Tersedia; <http://tk.carolus.bkl.tarakanita.or.id/makna-belajar-melalui-bermain-bagi-anak.html>. (30 Maret 2013).
- Sudomo, Anggraeni, 2000, *Sumber Belajar dan Alat Permainan untuk Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta, PT. Grasindo.
- Sukayati, 2008, *Penelitian Tindakan Kelas*, Yogyakarta, Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika.
- Surtikanti, 2010, *Media dan Sumber Belajar untuk Anak Usia Dini*, Surakarta, Materi Perkuliahan PG PAUD FKIP UMS.
- Sutarti, Sri MM., 2012, *Penerapan permainan Kartu Bilangan untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan pada Anak Kelompok A di TKK Santa Maria III Malang*, (Online) Tersedia; <http://karya-ilmiah.um.ac.id/article/view/18798> (5 Pebruari 2013).